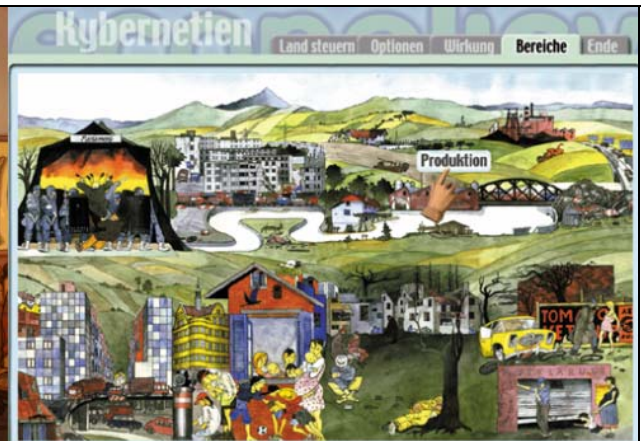


# Pädagogisch Empfehlenswerte Computerspiele



## 1. Einleitung:

Aufgrund des drastischen Preisverfalls halten Personal-Computer und Videospielekonsolen unaufhaltsamen Einzug in die Privathaushalte.

Seiner vielfältigen technischen Möglichkeiten wegen ist der Personal-Computer längst nicht mehr ein reines „Arbeitsgerät“, er hat sich vielmehr zum multimedialen Spielpartner gewandelt.

Auch die ausschließlich zum Spielen konzipierten Videospielekonsolen sind zum Verkaufshit avanciert und für deren Produzenten zum Milliardengeschäft geworden.

Das Spielangebot für beide Geräteklassen hat längst die 10.000-er Marke überschritten, wobei monatlich rund 40 neue Softwaretitel produziert werden.

Der Markt der Computerspiele ist für Eltern und Pädagogen demnach unüberschaubar geworden und wird allzuoft den Kindern und Jugendlichen unreflektiert überlassen.

Um dieser Entwicklung entgegenzuwirken, wird diese regelmäßig aktualisierte Broschüre herausgegeben, in der ausschließlich pädagogisch empfehlenswerte Computerspiele vorgestellt werden.

Sämtliche in dieser Ausgabe behandelten Spiele wurden von Experten begutachtet und von Kindern und Jugendlichen ausgiebig getestet und für gut befunden.

## 2. Kriterien für empfehlenswerte Computerspiele:

- Der Spielinhalt sollte nicht gewalt- oder kriegsverherrlichend, rassendiskriminierend oder frauenverachtend sein.
- Konstruktive Rahmenhandlungen bzw. Spielstrategien (z.B. Planen und Bauen von Städten) sind Zerstörenden (z.B. Lenken historischer Schlachten) vorzuziehen.
- Für eine länger anhaltende Spielmotivation sind eine abwechslungsreiche, sauber gezeichnete und animierte Grafik sowie eine gute Soundqualität äußerst wichtig.

### 3. Spielkategorien:

#### A. Geschicklichkeitsspiele:

##### A.1 Reaktionsspiele:

(Synonyme: Arcade-Spiele, Action-Spiele)

Bei Vertretern dieser wohl ältesten und auch beliebtesten Spielkategorie wird ein rasches, genaues Bewegen des Joysticks, der Tastatur oder der Maus gefordert. Günstigenfalls können Spiele dieser Kategorie Ausdauer, Geschicklichkeit und Reaktionsgeschwindigkeit trainieren.



Abbildung 1: Soccer Kid

Zu den, bei Kindern sehr beliebten JUMP&RUN-Spielen zählen alle Reaktionsspiele, bei denen eine Comic-ähnliche Spielfigur bzw. ein Fahrzeug geschickt über ein Spielfeld bewegt werden muß, wobei allenfalls auftretende Hindernisse oder Feinde entweder umgangen oder durch den Einsatz von Wurfgeschossen o. ä. unschädlich gemacht werden können.



Abbildung 2: Doom II

Wird in einem Reaktionsspiel fast ausschließlich auf Menschen oder Objekte geschossen, so fällt dieses unter die abzulehnende Unterkategorie BALLERSPIEL.

### A.2 Sportspiele:

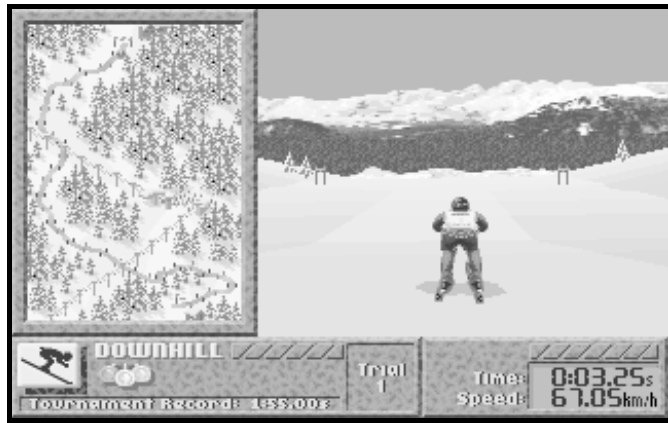


Abbildung 3: The Games - Winter Challenge

Bei dieser Spielform werden diverse Sportarten in Form von Einzeldisziplinen oder Olympiaden simuliert. Da die meisten Spiele dieser Art einen "Wettkampfmodus" beinhalten, regen sie zum Gruppenspiel an.

### A.3 Rennspiele:



Abbildung 4: Indy Car Racing 2

Rennspiele sind meist technisch aufwendige - bei Jugendlichen und Erwachsenen gleichermaßen beliebte - Simulationen von Autorennen.

## B. Denkspiele:

Denkspiele fordern und fördern günstigenfalls das logische und strategische Denkvermögen und sind - nicht zuletzt auch aufgrund des Fehlens jeglicher Actionelemente - erst für Jugendliche ab etwa 13 Jahren interessant.

### B.1 Abenteuerspiele:

(Synonym: Adventure)

Abenteuerspiele versetzen den Spieler in ein märchenhaftes, futuristisches oder satirisches Szenario, in dem ein - vom Spieler zu steuernder - Bildschirmheld (z.B. Sherlock



Abbildung 5: Loom

Holmes, Indiana Jones) eine bestimmte, mehr oder minder anspruchsvolle Aufgabe zu lösen hat (Rettung der Welt vor einem verrückten Despoten, Fassen von Jack the Ripper, ...). Auf dem Weg dorthin müssen diverse gefährliche Situationen gemeistert, Gegenstände gesucht und verschiedene Rätsel

gelöst werden.

Man unterscheidet sogenannte "Textadventures" (Steuerung des Bildschirmhelden über Texteingabe) von "Grafikadventures" (Maussteuerung).

### B.2 Rollenspiele:

Die vergleichsweise zeitaufwendigen und komplexen Rollenspiele haben sich aus den Abenteuerspielen entwickelt, beinhalten häufig aber auch Actionelemente.

In meist im Fantasybereich angesiedelten Szenarien muß der Spieler eine Gruppe von Charakteren ("Party"), von denen jeder einzelne mit spezifischen Eigenschaften und Fähigkeiten ausgestattet werden kann, zum Ziel führen.



Abbildung 6: Ultima VIII

Da in Rollenspielen oft kriegerische Auseinandersetzungen als optimale Problemlösestrategie angeboten werden, erhalten Spiele dieses Genres nur sehr selten eine pädagogische Empfehlung.

### B.3 Simulationen:

Spiele dieser Kategorie versuchen die Realität möglichst genau am Computer nachzubilden. Der Spieler wird dabei in die Lage versetzt, selbst Prozesse zu steuern bzw. zu beeinflussen, die sich in der Realität meist seiner Kontrolle entziehen (z.B. Planen und Bauen von Städten und Ökosystemen, Lenken von Flugzeugen, ...).

Auf diese Weise kann der Spieler Kenntnisse aus den verschiedensten Bereichen erwerben, und das ohne - in der Realität auftretende - Risiken und Kosten.

Anspruchsvollere Spielvarianten dieser Kategorie fordern das richtige Abschätzen von Ursachen- und Wirkungszusammenhängen und trainieren das vielpropagierte "vernetzte Denken". Da Spiele dieses Genres in den unterschiedlichsten Varianten existieren, empfiehlt sich eine Aufteilung in **Unterkategorien**:

#### B.3.1 Umweltsimulationen:

(Synonym: Ökosimulation)



Abbildung 7: *Ecopolicy*

Umweltsimulationen sind Nachbildungen von Ökosystemen, mit dem Ziel der Förderung des ökologischen Bewußtseins.

#### B.3.2 Staatssimulationen:



Abbildung 8: *Sim City 3000*

Als oftmals einflußreicher Staatsmann muß der Spieler in dieser Spielkategorie unter Beachtung wirtschaftlicher und politischer Grundregeln, Reichtum und Macht seines Imperiums vergrößern.

## B.3.3 Kriegssimulationen:

(Synonym: Strategiespiel)



Abbildung 9: Battle Isle 2

Nachbildung meist historischer Schlachten. Da der Spieler - gewöhnlich in der Rolle eines Generals oder Feldherren - gezwungen ist, auf zynische Art und Weise mit Menschenleben umzugehen, sind Spiele dieses Genres generell abzulehnen.

## B.3.4 Wirtschaftssimulationen:



Abbildung 10: Der Planer

Durch entsprechend ökonomische Entscheidungen muß ein zu Beginn begrenztes Investitionskapital vermehrt werden.

## B.3.5 Brett- und Kartenspielsimulationen:

(Synonym: Brettspiel)

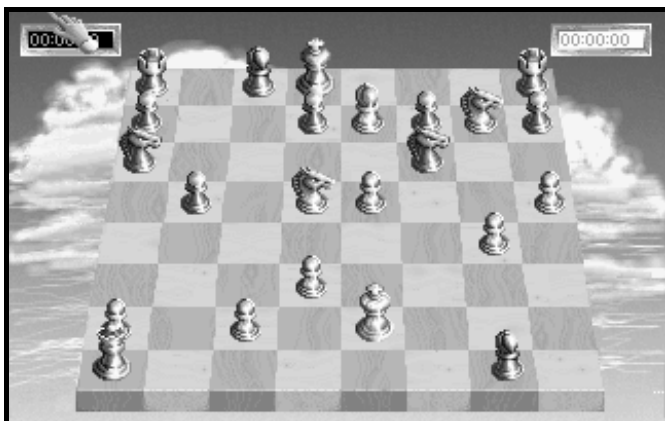


Abbildung 11: Sargon V

Umsetzung klassischer Brett- und Kartenspiele. Bis auf wenige Ausnahmen (z.B. Battle Chess 2000) sind alle Vertreter dieser Kategorie pädagogisch empfehlenswert.

## B.3.6 Flugsimulationen:

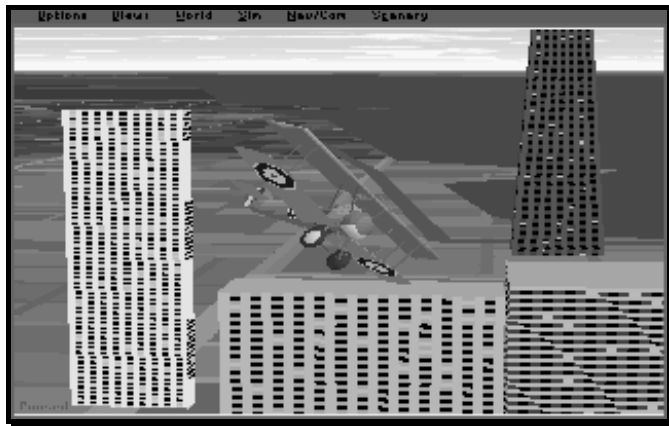


Abbildung 12: MS-Flugsimulator 5.1

Bei dieser Simulationsart sind statt planerischem Denken und Handeln eher Reaktionsgeschwindigkeit und Taktik gefordert. Bedauerlicherweise sind die Mehrzahl der am Markt erhältlichen Flugsimulatoren militärischer Natur (z.B. Comanche, Wing Commander III).

#### B.4 Edutainment / Infotainment-Programme: (Synonym: Lernspiele)



Abbildung 13: Just Grandma and me

Hinter diesen Wortneuschöpfungen aus den Begriffen **Education** bzw. **Information** und **Entertainment**, verbergen sich meist grafisch und technisch aufwendig gestaltete Lern- oder Informationsprogramme für Kinder und Erwachsene.



#### 4. Liste der empfehlenswerte Computerspiele:

Legende: K=Kinder, J=Jugendliche (ab 12 Jahren), E=Erwachsene  
S=Shareware

Titel	Kategorie	Hersteller	Sprache	Altersempfehlung
3D-Lemmings	Denkspiel	Psygnosis	englisch	J, E
3D-Ultra Pinball	Reaktionsspiel	Sierra	englisch	K, J, E
7th quest, The (CD-Rom)	Abenteuerspiel	Virgin Games	englisch	J, E
Abenteurer Europa (S)	Abenteuerspiel	Tevox	deutsch	J, E
Action in Hollywood (S)	Abenteuerspiel	Art Department	deutsch	J, E
Action Soccer	Sportspiel	Ubi-Soft	deutsch	K, J, E
Adi / Adi jr.	Edutainment	Coktel Vision	deutsch	Kinder
A final unity / Star Trek - TNG	Abenteuerspiel	Spectrum Holobyte	deutsch	J, E
Alfons Lernsoftware (S)	Edutainment	ALF Lernsoftware	deutsch	K, J, E
Alge Blaster	Edutainment	Davidson / Klett	deutsch	J, E
All New World of Lemmings	Denkspiel	Psygnosis	englisch	J, E
Amy´s Fun 2 3 (S)	Edutainment	Devasoft	englisch	Kinder
Amt, Das	Wirtschaftssimulation	greenwood	deutsch	J, E
Animated Clock (S)	Edutainment	Flix Productions	englisch	Kinder
Anstoß (CD-Rom)	Wirtschaftssimulation	Ascon	deutsch	J, E
Aquanoid (S)	Reaktionsspiel	Heineke & Finger	englisch	K, J, E
Arcade Pool	Sportspiel	Team 17	englisch	J, E
Archer Mc Lean´s Pool	Sportspiel	Virgin Games	englisch	J, E
Arkanoid II	Reaktionsspiel	Taito	englisch	K, J, E
Arthur´s Birthday Party (CD-Rom)	Edutainment	Broderbund	englisch	Kinder
Arthur´s Teacher Trouble (CD-Rom)	Edutainment	Broderbund	englisch	Kinder
Aufschwung Ost	Wirtschaftssimulation	Sunflowers	deutsch	J, E
Back to the Forest (S)	Reaktion (Jump&Run)	Copysoft	englisch	K, J, E
Ball Blaster (S)	Reaktionsspiel	Dungeon Entertainm.	deutsch	K, J, E
Beetris	Denkspiel	Simsalabim Software	englisch	K, J, E
Bip Bop II (S)	Reaktionsspiel	D. Stewart Riffle	englisch	K, J, E
Block Out	Denkspiel	California Dreams	englisch	J, E
Blop - Schlamm Schlacht 3D (S)	Reaktionsspiel	Kelly-Data	deutsch	K, J, E
Brix (S)	Denkspiel	Dlugosz Software	englisch	K, J, E
Brix DeLuxe (S)	Denkspiel	Epic Megagames	deutsch	J, E
Buchstabensalat (S)	Denkspiel	Waltraut Hummel	deutsch	K, J, E
Bundesliga Manager Hatrick	Wirtschaftssimulation	Software 2000	deutsch	J, E
Captain Zins (S)	Abenteuerspiel	Art Department	deutsch	J, E
CD-Man I (S)	Reaktionsspiel	Creative Dimensions	englisch	K, J, E
CD-Man II	Reaktionsspiel	Creative Dimensions	englisch	K, J, E
Chessmaster 4000 Turbo (Windows)	Brettspiel	Software Toolworks	englisch	J, E
Chewy - Escape from F5	Abenteuerspiel	Blue Byte	deutsch	K, J, E
Classic Tetris	Denkspiel	Spectrum Holobyte	englisch	K, J, E
Commander Keen I, Episode 1(S)-3	Reaktion (Jump&Run)	Apogee	englisch	K, J, E
Commander Keen II, Episode 4(S)-5	Reaktion (Jump&Run)	Apogee	englisch	K, J, E
Commander Keen II, Episode 6	Reaktion (Jump&Run)	Apogee	englisch	K, J, E
Connex (Shareware)	Denkspiel	Sean M. Puckett	englisch	K, J, E
Cool Spot	Reaktion (Jump&Run)	Virgin Games	englisch	J, E
Cosmo´s Cosmic Adventure, 1(S)-3	Reaktion (Jump&Run)	Apogee	englisch	K, J, E
Creative Writer (Windows)	Edutainment	Microsoft	deutsch	Kinder
Crystal Caliburn	Reaktionsspiel (Flipper)	Littlewing	englisch	K, J, E
David Leadbetter´s Golf	Sportspiel	Micro Prose	englisch	J, E
Day of the Tentacle (Maniac Mans. II)	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Dot Trouble (S)	Reaktionsspiel	Düsi-Software	englisch	K, J, E
Dot Valley (S)	Denkspiel	Düsi Software	deutsch	J, E
Dschump (S)	Reaktionsspiel	Hinz / Egeling	deutsch	J, E
Energie Manager (S)	Wirtschaftssimulation	Rauser Advertising	deutsch	K, J, E
Epic Pinball II (S)	Reaktionsspiel	Epic Megagames	englisch	K, J, E
Epic Pinball II, Pack 2	Reaktionsspiel	Epic Megagames	englisch	K, J, E
Epic Pinball II, Pack 3	Reaktionsspiel	Epic Megagames	englisch	K, J, E
Erbe, das (S)	Abenteuerspiel	Carsten Neubauer	deutsch	K, J, E
Even more incredible Machine, The	Denkspiel	Dynamix	deutsch	J, E
F1	Rennspiel	Domark	englisch	J, E
Fatty Bear´s Birthday Surprise	Abenteuerspiel	Humongous E.	englisch	Kinder
FIFA Soccer ´96	Sportspiel	Electronic Arts	deutsch	J, E
Fine Artist (Windows)	Edutainment	Microsoft	deutsch	Kinder
Flug-Simulator	Flugsimulation	Microsoft	deutsch	J, E

Flight Unlimited	Flugsimulation	Looking Glass	englisch	J, E
Formula One Grand Prix	Rennspiel	Microprose	deutsch	J, E
Front Page Sports Football Pro '95	Sportspiel	Sierra	englisch	J, E
Fuzzy 's World (S)	Geschicklichkeit	Pixel Painters	englisch	K, j, e
Geometrix 2 (S)	Denkspiel	Bölk-Soft	deutsch	K, J, E
Gobliins	Denkspiel	Coktel Vision	deutsch	J, E
Hattrick	Wirtschaftssimulation	Ikarion	deutsch	J, E
Heartlight PC (S)	Denkspiel	Epic Megagames	englisch	J, E
Humans, The	Denkspiel	Mirage	deutsch	J, E
Incredible Toons	Denkspiel	Dynamix	englisch	J, E
Incredible Machine 2	Denkspiel	Sierra	deutsch	J, E
Indiana Jones and the fate of Atlantis	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Indiana Jones und d. letzte Kreuzzug	Abenteuerspiel	Lucas-Arts	deutsch	J, E
Indy Car Racing 2	Rennspiel	Virgin / Papyrus	englisch	J, E
Jill of the jungle, 1(S)-3	Reaktion (Jump&Run)	Epic Megagames	englisch	K, J, E
Jimmy White 's Whirlwind Snooker	Sportspiel	Virgin Games	englisch	J, E
Jordan in Flight	Sportspiel	Electronic Arts	englisch	J, E
Jurassic Levels, The (The Humans)	Denkspiel	Mirage	deutsch	J, E
Just Grandma and Me (CD-Rom)	Edutainment	Broderbund	englisch,	Kinder
Kasparov 's Gambit	Brettspiel (Schach)	Electronic Arts	englisch	K, J, E
Keen Dreams (S)	Reaktion (Jump&Run)	Apogee	englisch	K, J, E
King 's Quest 7 (Windows)	Abenteuerspiel	Sierra	englisch	J, E
Kiyeko und die Diebe der Nacht	Edutainment	Ubi-Soft	deutsch	Kinder
Klax	Denkspiel	Domark	englisch	J, E
König der Löwen	Reaktion (Jump&Run)	Virgin	deutsch	J, E
Krypton Egg (S)	Reaktionsspiel	A. & X. Kral	englisch	K, J,E
Kyrandia I - III	Abenteuerspiel	Westwood	deutsch	J, E
Lemmings I	Denkspiel	Psygnosis	englisch	K, J, E
Lemmings f. Windows 98	Denkspiel	Psygnosis	englisch	K, J, E
Lemmings II	Denkspiel	Psygnosis	englisch	J, E
Links 386 Pro	Sportspiel	Access Software Inc.	englisch	J, E
Logical	Denkspiel	Rainbow Arts	englisch	J, E
Lollypop	Reaktion (Jump&Run)	Rainbow Arts	englisch	J, E
Loom	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Loopz	Denkspiel	Audiogenic Software	englisch	K, J, E
Lost files of Sherlock Holmes, The	Abenteuerspiel	Electronic Arts	deutsch	J, E
Mad News	Wirtschaftssimulation	Ikarion	deutsch	J, E
Magic Pockets	Reaktion (Jump&Run)	Bitmap Brothers	englisch	K, J, E
Mah Jongg (S)	Brettspiel	Nels Anderson	englisch	K, J, E
Maniac Mansion I	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Mathe Blaster 1 & 2	Edutainment	Davidson / Klett	deutsch	K, J, E
Mathe Workshop	Edutainment	Broderbund	deutsch	Kinder
Maxi und Prof. Rebus	Edutainment	WISO	deutsch	Kinder
Micro Machines	Rennspiel	Codemasters	englisch	J, E
Microsoft Golf 2.0	Sportspiel	Microsoft	englisch	J, E
Monkey Island I (The Secret of)	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Monkey Island II (Le Chuck 's Rev.)	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Monopoly	Brettspiel	Weestwood / Virgin	deutsch	K, J, E
Mother Goose (CD-Rom)	Abenteuerspiel	Sierra	deutsch,	Kinder
Myst (CD-Rom)	Abenteuerspiel	Broderbund	deutsch	J, E
Nascar Racing	Rennspiel	Virgin/Papyrus	englisch	J, E
NBA Jam Tournament Edition	Sportspiel	Acclaim	englisch	K, J, E
NBA Live '95	Sportspiel	Electronic Arts	englisch	J, E
Need for Speed, The	Rennspiel	Electronic Arts	englisch	J, E
New Kid on the Block, The	Edutainment	Broderbund	englisch	Kinder
NHL Hockey '96	Sportspiel	Electronic Arts	deutsch	J, E
Nicky Boom	Reaktion (Jump&Run)	Microids	englisch	K, J, E
Nigel Mansell 's World Championship	Rennspiel	Gremlin	englisch	J, E
Now (S)	Brettspiel	Imagination Enterpr.	englisch	J, E
Nyet III	Denkspiel	Proline Software	deutsch	K, J, E
Oh no, more Lemmings !	Denkspiel	Psygnosis	englisch	K, J, E
Ökolopoly	Öko-Simulation	Frederic Vester	deutsch	K, J, E
Ollie 's Welt	Edutainment	Navigo	deutsch	Kinder
One Step Beyond	Denkspiel	Ocean	englisch	J, E
Onkel Archibald (Playtoons)	Edutainment	Coktel Vision	deutsch	Kinder
Oxyd Magnum	Denkspiel	Dongleware	deutsch	J, E
Peg (S)	Brettspiel	Steve Estvanik	englisch	K, J, E
Peter Pan	Abenteuerspiel	Electronic Arts Kids	deutsch	Kinder
PGA Tour Golf '9 (CD-Rom)	Sportspiel	Electronic Arts	englisch	J, E

Pinball Dreams II	Reaktionsspiel	21. Century E.	deutsch	K, J, E
Pinball Fantasies	Reaktionsspiel	21. Century E.	deutsch	K, J, E
Pifall, The Mayan Adventure f. Win98	Reaktion (Jump&Run)	Activision	englisch	J, E
Push Over	Denkspiel	Ocean	deutsch	J, E
Putt-Putt goes to the moon	Abenteuerspiel	Humongous E.	englisch	Kinder
Putt-Putt joins the parade	Abenteuerspiel	Humongous E.	englisch	Kinder
Putt-Putt´s Fun Pack	Denkspiel	Humongous E.	englisch	Kinder
Puzzle (S)	Denkspiel	Team 2000	englisch	K, J, E
Puzznic	Denkspiel	Taito	englisch	J, E
Psycho Pinball	Reaktionsspiel (Flipper)	Codemasters	englisch	K, J, E
Railroad Tycoon Deluxe	Wirtschaftssimulation	Microprose	englisch	J, E
Redhook´s Revenge (S)	Brettspiel	ImagiSoft	deutsch	J, E
Reflektor (S)	Denkspiel	Georg Rottensteiner	deutsch	J, E
Robocod	Reaktion (Jump&Run)	Millennium	englisch	K, J, E
Ronnie im Erbeer-Zauberland	Edutainment	Scops/Vertigo	deutsch	Kinder
Ruff´s Bone (CD-Rom)	Edutainment	Broderbund	englisch	Kinder
Sam and Max hit the road	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Sargon V	Brettspiel	Activision	englisch	J, E
Save our Pizzas (S)	Reaktion (Jump&Run)	Copysoft	englisch	K, J, E
Sea School (S)	Edutainment	MVP Software	englisch	Kinder
Sensible World of Soccer	Sportspiel	Renegade	englisch	J, E
Shanghai II-Dragon´s Eye (Windows)	Brettspiel	Activision	englisch	K, J, E
Shanghai-Great Moments (Windows)	Brettspiel	Activision	englisch	K, J, E
Shell Game (S)	Denkspiel	Mike Morrison	englisch	K, J, E
Silverball	Reaktionsspiel	Epic Megagames	deutsch	K, J, E
Sim City 2000, bzw. 3000	Staatssimulation	Maxis	englisch	J, E
Sim City Classic (CD-Rom)	Staatssimulation	Maxis	englisch	J, E
Sim Tower	Staatssimulation	Maxis	englisch	J, E
Sim Town	Staatssimulation	Maxis	deutsch	K, J, E
Simon the Sorcerer I & II	Abenteuerspiel	Adventure Soft	deutsch	J, E
Sitris	Denkspiel	P. Tupaczewski	englisch	K, J, E
Skunny Karts (S)	Reaktionsspiel	Copysoft	englisch	K, J, E
Skyroads (S)	Reaktionsspiel	Creative Dimensions	englisch	K, J, E
Soccer Kid	Reaktion (Jump&Run)	Krisalis	deutsch	K, J, E
Solitaire (S)	Brettspiel	Everett Kaser	englisch	K, J, E
Spaß mit Blupi	Edutainment	Epsitec	deutsch	Kinder
Stone Age	Denkspiel	Eclipse	englisch	J, E
Summer Challenge (The Games)	Sportspiel	Accolade	englisch	K, J, E
Super Retriss (S)	Denkspiel	Rogelio Bernal	englisch	K, J, E
Super-Tetris	Denkspiel	Spectrum Holobyte	englisch	K, J, E
Swift (S)	Denkspiel	D. & T. Möller	englisch	K, J, E
Teamtris (S)	Denkspiel	Cynetic Systems	englisch	K, J, E
Tetris	Denkspiel	Alexei Pashitnov	englisch	K, J, E
Theme Park	Wirtschaftssimulation	Bullfrog	englisch	J, E
Think (S)	Denkspiel	R. Zwanziger	deutsch	K, J, E
Tom Long (S)	Abenteuerspiel	Promotion Software	deutsch	J, E
Tony Tiger & Friends (S)	Reaktion (Jump&Run)	Rausser Advertisement	deutsch	K, J, E
Tortoise and the Hare, The (CD-Rom)	Edutainment	Broderbund	englisch	Kinder
Transport Tycoon DeLuxe	Wirtschaftssimulation	Microprose	deutsch	J, E
Transport Tycoon World Editor	Zusatzprogramm	Microprose	deutsch	J, E
Tristan Pinball	Reaktionsspiel	Tristan Software	englisch	K, J, E
Tuneland	Edutainment	7th Level	deutsch	Kinder
Turoid (S)	Reaktionsspiel	Jason Truang	englisch	K, J, E
Victor Loomes (S)	Abenteuerspiel	Promotion Software	deutsch	J, E
Vier gewinnt (S)	Brettspiel	Ralph Seelig	deutsch	K, J, E
Winter Challenge (The Games)	Sportspiel	Accolade	englisch	K, J, E
World Tennis Championship	Sportspiel	Mindscape	englisch	J, E
X-Mas-Lemmings	Denkspiel	Psygnosis	englisch	K, J, E
Zak McKracken	Abenteuerspiel	Lucas Arts	deutsch	J, E
Zool 2	Reaktion (Jump&Run)	Gremlin	englisch	J, E
Zoop	Denkspiel	Viacom New Media	englisch	K, J, E
Zurk u. die Tiere des Regenwaldes	Edutainment	Soleil	deutsch	Kinder

## 5. Glossar:

### 80286

„286'er“; veralteter 16-Bit-Prozessor; wurde hauptsächlich in Personalcomputern (PC's) der Bezeichnung "AT" eingesetzt. Zum Spielen nicht mehr geeignet.

### 80386

„386'er“; veralteter 32-Bit-Prozessor; befehlskompatibel zu den kleineren Prozessoren der 80XXX-Familie. Zum Spielen nicht mehr geeignet.

### 80486



„486'er“; veralteter 32-Bit-Prozessor mit integriertem mathematischen Koprozessor. Zum Spielen nur noch bedingt geeignet.

### 80586

„Pentium 3 bzw. 4“; zur Zeit leistungsfähigster 80XXX-kompatibler Prozessor der Fa. INTEL. Ein Großteil moderner Computerspiele setzt bereits einen Pentium als Mindestkonfiguration voraus.

### Android



„Kunstmensch“; Maschine, die in ihrer äußeren Erscheinung und in ihrem Bewegungsverhalten einem Menschen ähnelt.

### Arbeitsspeicher



Als Arbeitsspeicher bezeichnet man den aus RAMs aufgebauten Teil des Hauptspeichers, der dem Benutzer als Programm- und Datenspeicher zur Verfügung steht und den er beliebig mit System- oder Anwenderprogrammen belegen kann. Je größer der Arbeitsspeicher, desto leistungsfähiger ist das System, da der zeitaufwendige Datentransfer zwischen Massen- und Arbeitsspeicher zum Nachladen von Programmen und Daten entsprechend reduziert wird. Der Arbeitsspeicher ist in vielen Computersystemen nicht voll ausgebaut, das heißt mit RAMs bestückt. Moderne Computerspiele benötigen mittlerweile einen Arbeitsspeicher von mindestens 64 Megabyte RAM.

### AT

„Advanced Technology“ - fortschrittliche Technologie; ein weiterentwickelter Personal-Computer (PC), der mit einer Datenbreite von 16 oder 32 Bit ausgerüstet ist.

### Auflösung

Anzahl der Punkte, die ein Monitor darstellen kann (z.B. 1024 Punkte horizontal, 768 Punkte vertikal = Auflösung von 1024 x 768). Je höher die darstellbare Auflösung auf einem Monitor ist, desto leistungsfähiger ist das Gerät.

## Bit

„Binary Digit“ – Binärziffer.

1 Bit ist die kleinste Darstellungseinheit im Dualsystem. Der Wert eines Bits kann 0 oder 1 sein. 8 Bits werden zu einem Byte zusammengefasst, bzw. mehrere Bytes zu einem Wort.

## Booten

„Hochstarten“. Laden und Starten des Betriebssystems von Diskette oder Festplatte. Der BOOT-Vorgang kann entweder durch Einschalten („Kalt-Start“) oder einen RESET („Warm-Start“) ausgelöst werden.

## Bug

„Käfer“. Fehler in einem Programm.

## Byte

Ein Byte besteht aus 8 Bits. Mit einem Byte lässt sich auf Computersystemen ein Zeichen des ASCII-Codes (z.B. der Buchstabe A) darstellen.

## C 64

Legendärer Homecomputer der Firma COMMODORE, der - gemessen an den Standards der 80er Jahre - über außergewöhnliche Grafik- und Soundeigenschaften verfügte. Er wurde durch ein riesiges Spiel-Software-Angebot und eine große Raubkopierer-Szene zum meistverkauften Heimcomputer überhaupt.

## CD-Rom (CD)

„Compact Disk-Read Only Memory (CD)“. Auf einer CD lassen sich riesige Datenmengen (ca. 650 MB) speichern. Die Informationen werden mittels eines Laserstrahls gelesen. Damit können große Datenbestände leicht ausgetauscht werden. Einziger Nachteil im Vergleich zu Festplatten: relativ hohe

Zugriffszeiten, die aber durch den Einsatz spezieller Techniken weitestgehend minimiert werden können (Multispin Technologie).

## Cheat

„to cheat: schummeln, schwindeln“. Ein Cheat ist ein von den Entwicklern für Testzwecke in ein Spiel implementiertes geheimes Passwort, das vom Spiel vorgegebene Limitationen wie z.B. beschränkte Lebensenergie und Munition, usw. aufhebt. Unermüdliche Spielfreaks finden durch Herumprobieren diese Cheats nach und nach heraus und erreichen durch deren Einsatz hohe Punktezahlen in diversen Spielen.

## Clone

„Klon“. Computerspiel, dessen Spielprinzip nicht originär ist, sondern eine Kopie eines erfolgreichen Spielklassikers darstellt.

## Computervirus

Programm, das sich selbst kopieren und diese Kopie in andere Programme übertragen kann („Infektion“). Manche Computerviren enthalten destruktive Anweisungen zum Löschen von Daten, oder ähnliches. Durch den Einsatz geeigneter Virenschutz-Programme (z.B.: Norton Antivirus, F-Prot) kann die von Computerviren ausgehende Gefahr minimiert werden.

## Cracken

Das Entfernen eines Kopierschutzes; geCRACKte Version = Raubkopie. In der Computerspiel-szene sind rivalisierende Gruppen technisch versierter Jugendlicher beobachtbar, die das Cracken von Software als regelrechten Sport betreiben.

### **Diskette**

Weit verbreitetes Massenspeichermedium, das in Verbindung mit Heim- und Personalcomputern eingesetzt wird. Die Diskette besteht aus einer magnetischen Kunststoffscheibe in quadratischer Schutzhülle und dient zum Speichern von Programmen und Daten. Die Speicherkapazität einer normalen Diskette beträgt ca. 1,4 Mbyte.

### **Dos**

„Disk-Operating-System“. Veraltetes Betriebssystem, welches für das Arbeiten mit Disketten- und Festplattenlaufwerken erforderlich ist.

### **Drive**

Laufwerk; wird häufig zusammen mit einer näheren Bezeichnung des Laufwerkes verwendet, wie Floppy-Drive, 3 1/2- oder 5 1/4-Zoll-Drive usw.

### **Festplatte**

Magnetplattenlaufwerk, das fest in den entsprechenden Laufwerksplatz im Computer eingebaut ist. Festplatten besitzen eine hohe Datensicherheit, haben jedoch den Nachteil, daß die Daten auf einer nicht auswechselbaren Platte stehen. Somit ist zur Datensicherung ein zweiter Datenträger nötig. Festplatten bieten heute hohe Speicherkapazitäten, die bei preisgünstigen 40-Gigabyte-Modellen beginnen.

### **Floppy**

Bezeichnung für Diskette oder Diskettenlaufwerk.

### **Formatieren**

Die Vorbereitung einer Diskette oder Festplatte für den Gebrauch mit dem Computer.

### **Freak**

Bezeichnung für einen absolut begeisterten Anhänger einer bestimmten Thematik. In den vergangenen Jahren ist der Begriff Computer-Freak entstanden, der für Computer-Anwender, für die der Computer mehr Lebensphilosophie als nur ein Werkzeug ist, steht. Dies kann sogar soweit führen, daß sich besonders engagierte Freaks von ihrer sozialen Umwelt abkapseln und als weltfremd und scheu gelten.

### **Grafikkarte**

Erweiterungskarte, die den Personalcomputer in die Lage versetzt, Texte und Grafiken darzustellen. Spezielle Grafikkarten bieten eine Auswahl von mehr als 16 Millionen Farben und eine Auflösung von bis zu 2048 x 2048 Punkten.

### **Hacker**

Bezeichnung für einen Computer-Freak, der sich auch mit der Datenfernübertragung beschäftigt. Die Bezeichnung "Hacker" stammt von der liebsten Beschäftigung eines Datenfernübertragungsfreaks - dem Ausprobieren neuer Zugangsberechtigungen in Großrechenanlagen. Dabei verbringen sie oft Nächte damit, immer wieder Paßwörter einzugeben - "auf der Tastatur herumzuhacken". Hacker sind durch viele Negativbeispiele in den Massenmedien arg in Verruf gekommen.

### **Hardware**

„Alles, was man am Computer anfassen kann“. Darunter versteht man alle elektronischen und mechanischen Bestandteile eines Computersystems, von den einzelnen Widerständen und Chips, über Platinen, Stromversorgung, Gehäuse bis hin zu sämtlichen Peripheriegeräten (Drucker, Joystick).

### Highscore

Tabelle mit Höchstpunktezahlen, Bestenliste. Kann bei Computerspielen als zusätzliche Spielmotivation wirken; es gilt, den Highscore des Spielpartners zu übertreffen.

### Homecomputer

Der Computer für den Heimanwender mit erweiterten Grafik- und Sound-Eigenschaften (z.B. C64, AMIGA 500); fand in den 80'er Jahren, als die Personalcomputer noch ein kleines Vermögen kosteten, weite Verbreitung. Homecomputer wurden aufgrund des drastischen Preisverfalls der letzten Jahre zunehmend durch die leistungsfähigeren PC's ersetzt.

### Joystick

Eingabegerät, bei dem die Bewegungen eines Steuerhebels in Bewegungen auf dem Bildschirm umgewandelt werden. Der Joystick ist für Computerspiele das wichtigste Eingabegerät.

### Joypad

Funktioniert wie ein Joystick; anstatt eines Hebels werden hier jedoch Richtungstasten zur Steuerung verwendet.

### KByte

Kilo-Byte. Ein Kilobyte entspricht 1024 Byte.

### Klicken

Bezeichnung für das Drücken einer der Tasten der Maus. Während der Mauszeiger auf ein bestimmtes Objekt zeigt, löst das Klicken eine Aktion aus.

### Kopieren

Duplizieren einzelner Files bzw. ganzer Disketteninhalte. Entweder existieren dafür besondere Befehle im Betriebssystem des Computers, oder Kopierprogramme nehmen dem Benutzer diese Aufgabe ab.

### Kopierschutz

Spezielles Programm, das als Schutzmaßnahme des Softwareherstellers gedacht ist, um das illegale Kopieren und Verbreiten von Programmen zu verhindern. Das Überlisten des Kopierschutzes nennt man "Cracken" (Knacken).

### Level

Ebene, Stufe; bei Computerspielen als Spielstufe, Spielebene gedacht.

### Levelcode

Alternative zum Abspeichern des Spielstandes. Manche Computerspiele geben nach Durchspielen eines Levels ein Paßwort (Levelcode) aus, mit Hilfe dessen zu einem späteren Zeitpunkt das Spiel an dieser Stelle fortgesetzt werden kann.

### Manual

Anleitung; ein Handbuch mit Gebrauchsanweisung und Dokumentation.

### Maus

Eingabegerät, das Handbewegungen über eine unten liegende Kugel direkt auf ein entsprechendes Zeigersymbol am Bildschirm überträgt.

### Mauspad

Matte aus festem Schaumstoff, auf der die Kugel einer Maus problemlos rollen kann.

## **MByte**

Mega-Byte. Ein Megabyte entspricht 1024 KByte.

## **Modem**

Kunstwort, zusammengesetzt aus den Begriffen "MODulator" und "DEModulator". Ein Modem wandelt Computerdaten in Töne um (Modulation), die so über normale Telefonleitungen verschickt werden können. Ein Modem am anderen Ende der Telefonleitung wandelt diese Töne wieder in für den Computer verständliche Daten um (Demodulation).

## **Monitor**

Computerbildschirm; man unterscheidet Monochrom-Monitore, die nur einfarbige Darstellungen zulassen und Farbmonitore, deren Qualität weit über der von Fernsehbildern liegt.

## **MPC**

„Multimedia-PC“. PC-Standard, auf dem Multimedia-Anwendungen problemlos laufen sollten. MPC's sollten über eine Soundkarte, ein CD-ROM und Windows oder ein entsprechendes Open Source Betriebssystem wie bspw. Linux verfügen.

## **Multimedia**

Fähigkeit eines Rechners, gleichzeitig Bild (auch Video), Ton und Text wiedergeben zu können bzw. aufzuzeichnen.

## **Pixel**

Bildpunkt auf einem Computerbildschirm. Je mehr Pixel auf einem Bildschirm dargestellt werden können, desto schärfer ist das Bild.

## **Public Domain-Software**

PD-Software ist nicht gegen Kopieren geschützt und kann frei getauscht werden. Die Software stammt überwiegend von Universitäten und staatlichen Forschungsanstalten, die die Programm-Ergebnisse der Allgemeinheit umsonst oder gegen einen Unkostenbeitrag zur Verfügung stellen.

## **Puzzle**

„Rätsel“. Bezeichnung für in Abenteuerspiele implementierte, die Spielhandlung bestimmende, mehr oder minder anspruchsvolle Denkaufgaben. Neben der technischen Umsetzung (Grafik, Sound), definiert die Güte dieser Puzzles die Qualität eines Abenteuerspiels. Ein typisches Beispiel für ein anspruchsvolles, streng logisches Puzzle aus dem Adventure „Day of the Tentacle“, in dem viele der Rätsel nur gelöst werden können, indem man zwischen den einzelnen Spielfiguren hin- und herschaltet, die in verschiedenen Zeitebenen gefangen sind: Die in der Zukunft auf einem Baum feststehende Spielfigur LAVERNE kann nur befreit werden, indem HOAGIE 400 Jahre früher dafür sorgt, daß dieser Baum gefällt wird, wozu er aber rote Farbe benötigt, die BERNIE in der Gegenwart findet.

## **Quit**

Aufhören, Abbrechen, Stoppen, Beenden.

## **Raubkopie**

Darunter versteht man die Kopie eines Programms, die das Urheberrecht (Copyright) des Autors/Herstellers verletzt. Sicherheitskopien zählen allerdings nicht dazu, solange sie nicht verbreitet werden. Schätzungsweise kommen auf ein gekauftes Computerspiel 10 Raubkopien (siehe auch CRACKEN).



### Screen

Bildschirm; bedeutet auch Spielstufe(n), ein Spiel hat beispielsweise vier verschiedene Screens.

### Scrollen

„Rollen“ des Bildschirminhalts.

### SCUMM

„SCripting Utility for Maniac Mansion“ – „Programmiersprache für Maniac Mansion“. SCUMM ist eine von der Fa. LUCAS ARTS 1987 entwickelte komfortable Benutzeroberfläche für Grafik-Adventures. Eingaben werden dabei nicht mehr mühsam eingetippt, sondern können gebildet werden, indem der Spieler zuerst ein Verb und dann den Gegenstand anklickt, mit dem diese Aktion ausgeführt werden soll. SCUMM wurde speziell für das erfolgreiche Grafik-Adventure MANIAC MANSION entwickelt und findet - kontinuierlich verbessert - bis heute Einsatz in Adventures der Fa. LUCAS ARTS.

### Shareware

„Prüf-vor-Kauf-Software“; qualitativ hochwertige Programme kleinerer Softwarehäuser oder Hobbyprogrammierer, die kopiert und für einige Wochen kostenlos benutzt (getestet) werden dürfen. Nach Ablauf der "Testzeit" muß bei Weiterverwendung der Software ein meist geringer "Registrierungsbetrag" an den Programmautor gezahlt werden. Als Gegenleistung erhält man eine in ihrer Funktionalität wesentlich erweiterte Programmversion, sowie ein gedrucktes Handbuch. Bei Shareware-Spielen wird meist die erste Episode zum Kopieren freigegeben; nach der Registrierung erhält man weitere Teile desselben Spiels.

### Software

Allgemeinbegriff für Programme und Daten, die in Computer geladen werden können. Software ist also nicht "faßbar" im Gegensatz zur Hardware.

### Soundblaster

Soundkartenstandard der Firma Creative Labs mit Synthesizer-Musikfähigkeiten und der Möglichkeit, digitalisierte Geräusche auszugeben.

### Soundkarte

Erweiterungskarte für Personal-Computer zur Wiedergabe von digitalisierten Geräuschen und Synthesizermelodien.

### Spielmodul

Plastikbox, das Schaltkreise enthält, in denen der Spielverlauf fest verdrahtet ist. Wird hauptsächlich für Videospiele-Konsolen und Hand-Hold-Spielcomputer verwendet.

### VGA

„Video-Graphics-Adapter“; heutiger Standard bei Grafikkarten mit einer Auflösung von mindestens 640 x 480 Bildpunkten und 256 Farben.

### Werbespiel

Moderne Form der Werbung, bei der versucht wird, durch Computerspiele diverse Werbebotschaften zu transportieren. Mittlerweile existieren eine Vielzahl von Software-Firmen, die sich auf die ausschließliche Produktion von Werbespielen spezialisiert haben (z.B. Art Department, Rauser Advertising, usw.).

### Windows (98 bzw. XP)

Grafische Benutzeroberfläche für Personalcomputer, die fast ausschließlich über die Maus bedient werden kann.